\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DO SOFTWARE  
NOME DO SOFTWARE

Versão 0.0

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Equipe:

Responsabilidade/Atividade Realizada: Nome do Responsável pela Tarefa.

Histórico das Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATA | VERSÃO | DESCRIÇÃO | AUTOR(ES) |
|  |  |  |  |

DEFINIÇÕES E SIGLAS

Stakeholders - São as partes ativamente envolvidas no projeto, cujos interesses, rotina ou trabalho serão afetados pelo mesmo.

KOTLIN – Linguagem de desenvolvimento.

SQLite – Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD) embarcado, que fica armazenado localmente nos arquivos do projeto, que utiliza a linguagem SQL.

INTRODUÇÃO

Descrição Geral do Sistema

Público Alvo

TÉCNICA UTILIZADA PARA O LEVANTAMENTO DOS REQUISITOS

Técnica

ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Tipos de Requisitos

Requisitos Funcionais

Requisitos Não-Funcionais

Prioridade de Requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| **NÍVEL DE PRIORIDADE** | **REQUISITO** |
| ESSENCIAL |  |
| IMPORTANTE |  |
| DESEJÁVEL |  |

REQUISITOS FUNCIONAIS

RF (numero do requisito) - Nome do Requisito (ex: Registro de acesso móvel)

Descrição de caso de uso: ...

Entradas e pré-condição: ...

Saídas e pós-condições: ...

Nível de Prioridade: Essencial (Exemplo)

RF (numero do requisito) - Nome do Requisito (ex: Identificação positiva)

Descrição de caso de uso: ...

Entradas e pré-condição: ...

Saídas e pós-condições: ...

Nível de Prioridade: Importante (Exemplo)

REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

RNF (numero do requisito) - Nome do Requisito (Ex: Tecnologia Utilizada)

Descrição de caso de uso: O aplicativo será desenvolvido utilizando a linguagem Kotlin, com Framwork Compose Multiplatform e banco de dados SQLite. (Exemplo)